

18. LANGE NACHT DER COMPUTER- SPIELE

ab 20:00 Uhr **Aftershow-Party**
im Studiclub Eichamt E14

Wegweiser



www.computerspielenacht.de

HTWK Hochschule für Technik,
Wirtschaft und Kultur Leipzig

18. LANGE NACHT DER COMPUTERSPIELE

Wo? Wer? Was?

Lipsiusbau		
Eingangshalle	Infostand & Anmeldung	
Eingangshalle-Nord	Garderobe	
Eingangshalle-Süd	Marble Run	
Mensa	Essen & Getränke	
	Würfelpetch e. V.	Pen&Paper
	Spielraum LE e. V.	Pen&Paper
	TableTop Sachsen e. V.	Brettspiele
	Medienspürnase	Brettspiele
Raum 013	Lötwerkstatt	
Raum 016	HTWK Robots	
1.OG Hauptfoyer	Spell Loop	Indie-Games
1. OG Nordfoyer	Feldfeste Games	Indie-Games
	Norrimo	Indie-Games
	Stepheight Studio	Indie-Games
	Set Active Media	Indie-Games
Raum 108	Inclusive Gaming	Indie-Games
Raum 112	Gregory Kogos	Indie-Games
	Bloom Studios	Indie-Games
	Ymar Games	Indie-Games
	ROTxBLAU	Indie-Games
	bippinbits	Indie-Games
	Fourexo Entertainment	Indie-Games
Flur	Fonteinsoft UG	Indie-Games
	PandaBee Studios	Indie-Games
	Games & XR Mitteldeutschland	Indie-Games
Raum 113	AFK-Room	

Raum 114	Pillars of Eridian	Indie-Games
	9 Dystricks	Indie-Games
	Hexadome	Indie-Games
	Hookshot	Indie-Games
	Hochschule Mittweida	Indie-Games
	Jonas Heinke	Indie-Games
	Survival Dragon/Nils Ohlig	Indie-Games
	Wild Garlic Games	Indie-Games
	Minecraft Server	Indie-Games
1. OG Südfoyer	Moonlit Monitors	Indie-Games
	Just2D Interactive	Indie-Games
	ExtractD	Indie-Games
	Glaucus Games	Indie-Games
	Hero Saplings	Indie-Games
2. OG Hauptfoyer	Radio Paralax	Live-stream
2. OG Südfoyer	Wolfgang Nike PONG	Retro-Gaming
Raum 205	Amiga Dresden	Retro-Gaming
Raum 204	Christoph Siegert Tetris	Retro-Gaming
	EASTPIXEL	Retro-Gaming
	Dr. Wuro Industries	Retro-Gaming
Raum 203	Haus der Computerspiele	Retro-Gaming
2. OG Nordfoyer	Team Retr-O-Mat	Retro-Gaming
Raum 209	GengarGijinka	Kunst Alley
	SarielSnowings	Kunst Alley
	Manuel Buchholz	Kunst Alley
	sarah_art_journey	Kunst Alley
	moony_drafts	Kunst Alley
Raum 210-212	LNC Masters	
3. OG Hauptfoyer	LeFx GmbH	VR
3. OG Südfoyer	VR Projekte von HTWK-Studierenden	VR
Raum 309-310	Leipzig eSports e.V.	
Raum 318 14–18 Uhr	Science MashUp	Symposium
Raum 415 15 Uhr	LNC Masters	Zuschauer & Moderation