



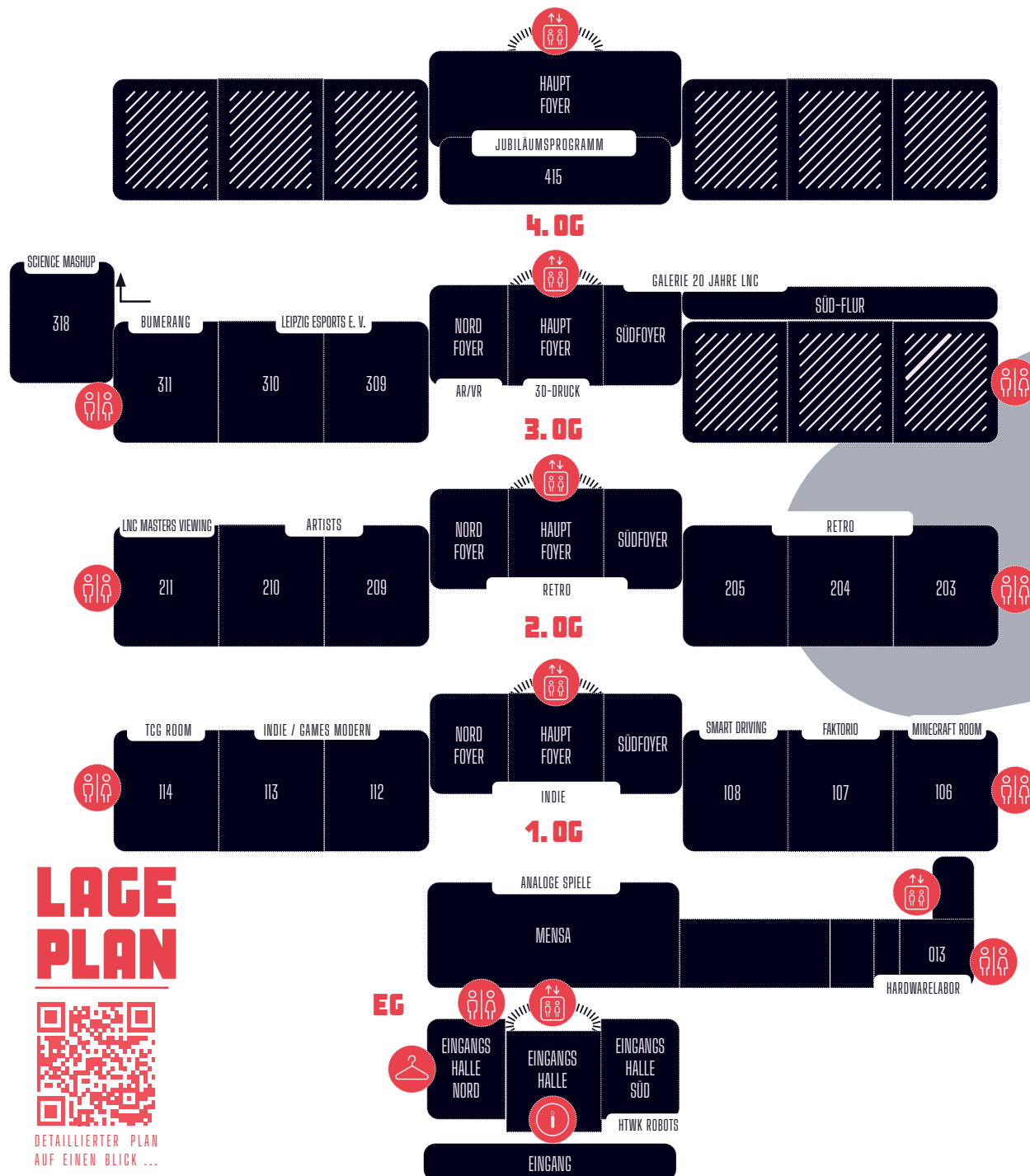
20.

LANGE NACHT DER COMPUTER- SPIELE

LAGE PLAN



DETAILLIERTER PLAN
AUF EINEN BLICK ...



HTWK

Hochschule für Technik,
Wirtschaft und Kultur Leipzig

WO WER WAS



EG

Eingangshalle	Infostand	
Eingangshalle Nord	Garderobe	
Eingangshalle Süd	HTWK Robots (Mitmachstation: Roboterfußball)	Games modern
Li013	Hardwarelabor (Offenes Labor und Lotwerkstatt)	Fun
Cafeteria	Essen & Getränke (bis 22 Uhr geöffnet)	
Plateaus	Würfelpfuch e. V. Tabletop Sachsen e.V. Gugelgilde e. V. ProLudens Primordial (Projekt: „Haken“) The Sticker Exchange	Analoge Spiele Tauschbörse
1. OG Haupt-Foyer	Spell Loop (Projekt: „Kevin's Path to Wizard“)	Games modern
1. OG Süd-Foyer	PlayInsight Studios (Projekt: „Lernwelten“) Patrick Eckardt (Projekt: „Devil Knight“) Tarek Spiegelhalter (Projekt: „The Whisperers“) Moonlit Monitors UG (Projekt: „Germinal“) Kimi Schoffers (Projekt: „of Mugs and Crumpled Concepts“) Spaghetti-Code Softworks (Projekt: „Rollin' Gun“) Wandelblatt (Projekt: „Botanica: Leaf or Die“)	Indie Games modern
1. OG Nord-Foyer	Inclusive Gaming (Projekt: „Beisterjagd“) SetActive Media Stolen Cow Games Polynormal Games UG (Projekt: „Frame of Mind - A game of Thoughts“) Hero Saplings (Projekt: „Spooky Bodies“)	Indie
1. OG Nord-Flur	PandaBee Studios (Projekt: „Beards Go Underground“) Games & XR Mitteldeutschland e.V. Actrio Studio (Projekt: „Detective of the Dead“)	Games modern
Li006	Minecraft Room	Programmierung

MENSA

1.

2.

Li007	dezentrale e.V. (Projekt: Faktorio)	Fun
Li008	Team HTWK Smart Driving	Fun
Li012	Dreambound Studio (Projekt: „Traum“) Playton (Projekt: „Sange Je“) Sinking Crew (Projekt: „Sinking“ & „OcReaPop“) Whimsykill (Projekt: „Cargonauts“) Level Labs (Projekt: „DrillScape“) bloomgeist (Projekt: „Diminous Stew“) Wild Garlic Games (Projekt: „Buherl“) Invocatus (Mika) – MikicGames (Projekt: „Duckly Escape 2“) Nils Ohlig (Projekt: „Survival Dragon“) Geomazing Games (Projekt: „Space Janitor“) heartdrivengames (Projekt: „When Stars Align“)	Indie Games modern
Li013	Hochschule Macromedia Fio Leukert (Projekt: „Everyday Sororicide“) Fourexo Entertainment GmbH (Projekt: „Survivor of Egypt“ und „Highrise City“) Max Fritsche (Projekt: „CodeBoost“) Beta27 Mittweida (Projekt: „Maloomify the Ocean“) Whispergrove Interactive (Projekt: „Town of Cinder“)	Indie Games modern
Li014	Comic Tempel (Trading Card Games Corner)	Fun
2. OG Haupt-Foyer	Radio Paralax	Retro
2. OG Süd-Foyer	Computer Kabinett Ilmenau Medienspürnase	Retro Analoge Spiele
2. OG Nord-Foyer	Team Retr-O-Mat	Retro
Li203	The DOS Dudes Michael Rettig (Projekt: „Ninja Assault“) lonl Dresden Haus der Computerspiele	Retro
Li204	OPNA2608 EASTPIXEL (Projekt: „Anna: The Magic of Words“) Dr. Wuro Industries SID-Spieler Flashback 8-Bit Atari Carsten Glaser	Retro

3.

4.

Li205	Patrick Noeh Amiga Dresden	Retro
Li209	moony drafts GlacernonArt Lilienwolf Manu's art chamber Farbenfisch RASKAR Kit Sinclair Airi_Chan_ART Snocoupz Shux	Artists
Li210	Dinchenix Melina Swansen Design Sariel Snowings KiuChan La Lyds Rebel Sprout Rebezza	Artists
Li211	LNC Masters Viewing Room (Valorant)	eSports-Turnier
3. OG Haupt-Foyer	HTWK 3D-Druck	Fun
3. OG Süd-Foyer/Flur	Galerie 20 Jahre LNC	
3. OG Nord-Foyer	Gutenbergschule Leipzig Notenspur Leipzig e. V. (Projekt: „Tonis Notenspur“)	VR/AR Fun
Li309 & Li310	Leipzig eSports e. V.	Games modern
Li311	BuMerang	Buchhandlung
Li318	Science MashUp	ab 14:00 Uhr
Li415	Jubiläumsprogramm	ab 17:30 Uhr