

Auf zur 15. Computerspielenacht an der HTWK Leipzig!

Virtuelle Lange Nacht der Computerspiele am 24. April & Symposium „Science MashUp“

Ganz in virtuelle Welten eintauchen werden Games-Begeisterte am letzten Samstag im April bei der nunmehr 15. Langen Nacht der Computerspiele an der Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig (HTWK Leipzig). Über die Pixel-Landschaften der Videoplattform „Gathertown“ werden am 24. April 2021 alle virtuellen Räume erreichbar sein: vom League-of-Legends-Turnier über Live-Talks mit Games-Designern bis hin zum wissenschaftlichen Austausch beim 2. Science MashUp. „Mit zuletzt mehr als 3.000 begeisterten Gästen ist die Computerspielenacht seit 2007 *das* Event der Gaming-Szene nicht nur in Sachsen. Trotz Corona-Beschränkungen konnten wir schon 2020 die Veranstaltung erfolgreich ins Digitale retten, im Jubiläumsjahr haben wir uns besonders interaktive Formate überlegt“, so Medienprofessorin Gabriele Hooffacker von der HTWK Leipzig.

Wissenschaftliches Symposium „Science MashUp“

Beim zweiten wissenschaftlichen Symposium „Science MashUp“ zur Langen Nacht der Computerspiele (LNC) geht es um Extended Reality (XR), Gesellschaft und Utopien und welchen Beitrag Computerspiele dazu leisten. Die Videovorträge können via Gathertown online live diskutiert und kommentiert werden. Im Anschluss erscheint ein Tagungsband der Vorträge im Rahmen der Leipziger Beiträge zur Computerspielkultur.

Eröffnet wird das Symposium mit einem Videogrußwort des sächsischen Staatsministers für Bundesangelegenheiten und Medien, Oliver Schenk. „Ganze Wirtschaftsbereiche profitieren mittlerweile von virtuellen und interaktiven Medien- und Kommunikationstechnologien, die sich rasant weiterentwickeln. Wir wollen deswegen zukünftig vermehrt dieses Potenzial der Branche für den Freistaat fördern“, so Schenk.

Die Lange Nacht der Computerspiele ist eine Kooperation der HTWK Leipzig mit dem Branchenverband Games & XR Mitteldeutschland. „Die Digitalisierung beeinflusst als vierte industrielle Revolution nachhaltig unseren Alltag, als Verband unterstützen wir daher die Games-Kultur in Mitteldeutschland durch Vernetzungs-, Transfer- und Weiterbildungsangebote“, sagt Marcus Klöppel, Absolvent der HTWK Leipzig und Sprecher des Verbandes. Die LNC 2021 findet direkt im Anschluss an den – ebenfalls virtuellen – Hochschul-Informationstag der HTWK Leipzig statt.

Zeit: Samstag, 24. 04, ab 14 Uhr. Der Eintritt für alle Events ist frei.

Ort/Startpunkt: www.computerspielenacht.de

Bildangebot



Die HTWK Leipzig feiert 15 Jahre Computerspielebegeisterung - im nächsten Jahr ist die LNC dann hoffentlich auch wieder in Präsenz möglich. (Bild von 2018)

Das Bild steht hier zum [Download](#) bereit. Es darf unter Angabe der Quelle HTWK Leipzig im Zusammenhang mit der Berichterstattung honorarfrei verwendet werden.

Auf Seite 2 dieser Pressemitteilung finden Kontakte zu Ansprechpartnerinnen.

Ansprechpartnerin:

Prof. Gabriele Hooffacker
HTWK Leipzig, Fakultät Informatik und Medien
Tel.: +49 341 3076-2383
E-Mail: gabriele.hooffacker@htwk-leipzig.de

Pressekontakt HTWK Leipzig:

Franka Platz
HTWK Leipzig, Pressereferentin
Tel.: +49 341 3076-6299
E-Mail: pressestelle@htwk-leipzig.de