Pressemitteilung 13.05.2020

floidTV

floidTV: FLOG – Die 1. virtuelle Lange Nacht der Computerspiele an der HTWK Leipzig

Am 09.05.2020 fand die jährliche Lange Nacht der Computerspiele an der HTWK Leipzig statt. Durch das Coronavirus konnte die Veranstaltung nicht wie sonst an der Hochschule stattfinden, sondern wurde in den virtuellen Raum verlegt. Zu entdecken gab es hierbei Einiges und die 1. Digitale Nacht wurde zu einem großen Erfolg.

Leipzig, den 09.05.2020 – Die lange Nacht der Computerspiele lockt jedes Jahr eine Vielzahl von Studierenden, Lehrenden und Videospielfans in die Räumlichkeiten der HTWK Leipzig, die bei verschiedenen Veranstaltungen und Vorträgen ihre Leidenschaft zu Videospielen ausleben. Dieses Jahr fand die Computerspielnacht aber in einer ganz anderen Form statt. Durch die Coronapandemie konnten nicht wie sonst hunderte Menschen durch die Gebäude streifen und sich an verschiedenen Spielen ausprobieren. Die ganze Nacht wurde in einer virtuellen Form, auf der hochschuleigenen Website durchgeführt. Dabei konnte man verschieden Games online spielen, den Rednern bei Live-Vorträgen zu hören und vieles mehr. Das alles vom heimischen Bildschirm aus. Die floidTV Redaktion war live dabei.

Virtuelle Brettspiele und Retrogames

Um die verschiedenen Angebote an Games zu nutzen und gemeinsam mit fremden und bekannten Teilnehmern zu spielen, benötigte man nur einen Internetzugang und einen Computer. Paul Fischer aus der floidTV Chefredaktion hat verschiedene analoge Brettspiele wie z.B „Carcassonne“ oder „UNO“ ausprobiert. Hierbei musste man sich einen Account erstellen und konnte dann mit anderen Teilnehmern der langen Nacht, auf einer externen Website, zusammen oder gegeneinander spielen. Auch Turniere zu den einzelnen Spielen wurden ausgetragen. Nebenbei konnte man sich auf „Discord“ einem digitalen Chatprogramm mit seinen Kontrahenten austauschen. Ein Highlight markierten auch die vielen Retro-Games. Durch eine verlinkte Seite konnte man hier viele Videospielklassiker aus früheren Zeiten ausprobieren. Wer noch ein paar Hintergrundinformationen haben wollte, konnte dazu etwas auf der Seite des Computerspiele – Museums nachlesen.

Science Mashup – Interessante Vorträge im Livestream

Neben den Videospielen gab es noch viele interessante Vorträge und Livestreams im Rahmen der Langen Nacht der Computerspiele zu hören. Das sogenannte „Science Mashup“ Symposium wurde dieses Jahr zum ersten Mal von sieben Medienmanagament Studenten der HTWK durchgeführt und organisiert. Dabei wurde eine spezielle Vortragstechnik verwendet (Pecha Kucha), bei der zu einem mündlichen Vortrag passende Bilder an eine Wand projiziert werden. Das Format ist vorgegeben: 20 Bilder, die jeweils 20 Sekunden eingeblendet sind. Die Zuhörer konnten so über einen Youtube-Stream spannende und informative Vorträge wie zb. über „Die Geschichte der Langen Nacht der Computerspiele“ von Prof. Dr. Gabriele Hooffacker, „Transmediales Storytelling“ von M.Eng. Phillip Jacob oder einen Kurzvortrag über Geschichte der Sprachausgabe von Computerspielen von Dr. Klaus Rettinghaus live mitverfolgen. Während der Vorträge konnte dazu im Chat diskutiert werden.

Pressemitteilung 13.05.2020

floidTV

Eine gelungene 1. Digitale Nacht mit virtuellen Cocktails

Auch konnte man während man verschiedene Videogames ausprobierte, live auf „Twitch“ (einem Streamingportal) mit den Entwicklern chatten und ihnen Fragen über die unterschiedlichen Aspekte der Spielentwicklung stellen. Anna Giesert aus der floidTV Chefredaktion hat das ausprobiert und war begeistert über die vielen Möglichkeiten in der Spielewelt und dem Zusammenwirken aus Grafik, Spiellogik und Spielewelt. Abwechslung boten auch die verschiedenen Künstler, die im Livestream ihr Können unter Beweis stellten. Zum Relaxen gab es auch einen eigenen AFK – Room, in dem man sich mit Hilfe von Videos seinen eigenen Cocktail zusammenmixen konnte.

Die 1. Digitale Lange Nacht der Computerspiele war in den Augen der floidTV Redaktion ein voller Erfolg und hat das Potenzial auch in Zukunft als Ergänzung zu der Veranstaltung in der HTWK zu funktionieren. Nach anfänglichen Orientierungsschwierigkeiten, konnte man sich schnell zurechtfinden und die Vielzahl an Angeboten effektiv nutzen. Besonders gut kam das neue „Science Mashup“ an und findet hoffentlich auch in Zukunft als Format einen Platz bei der Langen Nacht der Computerspiele.

floidTV, das Fernsehen der HTWK Leipzig seit 2009, ist ein Projekt der Studierenden der Fakultät Informatik und Medien. Alle Beiträge werden in studentischer Eigenregie konzipiert und produziert. Das Wissen wird von Jahrgang zu Jahrgang weitergegeben. Mitmachen kann jeder – auch ohne Vorkenntnisse. Das Team ist über die Mailadresse info@floidtv.de oder über die Internetseite floidtv.de zu erreichen.

Youtube Link: https://youtu.be/eiLmOPCtXho

Ansprechpartner für die Presse
Prof. Dr. Gabriele Hooffacker
gabriele.hooffacker@htwk-leipzig.de

Prof. Dr. Uwe Kulisch
uwe.kulisch@htwk-leipzig.de