

Programm

Vorträge

- 16:00 Roberta - spielerische Robotik von der Grund- zur Hochschule
M. Wenzel
- 16:30 Der Weg zu meiner ersten App - Entwicklung und Design der App
VISIONARY
Beatrice Barth
- 17:00 Computerspiele und Bildung
Dirk Poerschke
- 17:30 Metropolis Launcher - Einblicke in ein neues Retro Game Management System für Windows
Jörg Sonntag
- 18:00 Pong - Die Mutter aller Spiele nachgebaut
Wolfgang Nake
- 18:30 Fußball der Zukunft - Nao Roboter spielen sich an die Weltspitze
Hannes Hinerasky
- 19:00 Livemusik von Tronimal
- 19:30 Selberzeichner - Das Leben als Indieentwickler
André Leischel
- 20:00 Videospieldmagazinen - Auflagenschwund im Zeiten des Internets
Robert Kohlick
- 20:30 Erstes Virtuell Reality Cafe in Leipzig - Interview mit dem F-Society Gründer
Konstantin Fichtner
- 21:00 Coala Club - Statische Codeanalyse für und mit Coala
Maximilian Scholz
- 21:30 15 Jahre Nintendo GameCube - alte Spiele, neue Perspektiven
Sylvio Konkol
- 22:00 From some games to the games- Wo sich Unterhaltungsbranche überschneiden
Ronny Burkesrada
- 22:30 Der Schatz im Retro-Regal - Preisentwicklung bei Retrovideospiele
Jasmin Gerhardt



Turniere

- | | | |
|--------------------------------------|--|------------------|
| 14:00 -15:00 | Rocket League Koth | Raum 113 |
| 15:30 - 18:30 | Hearthstone Turnier | Raum 113 |
| 19:00 - 21:30 | League of Legends - Beat the Pro | Raum 113 |
| 22:00 - 23:30 | Starcraft 2 - Beat the Pro | Raum 113 |
| ab 15:00 alle 30 min ab 22:00 Finale | Smash Bros 4 - WiiU
Mariokart 8 - WiiU
Mario Kart 8 Delux - Switch | Raum 112 und 114 |

Vieles mehr...

- | | | |
|--|------------------------------------|----------|
| ab 14:00 | Grill-Imbiss | Balkon |
| ab 14:00 | warme Speisen, Snacks und Getränke | Mensa |
| 15:00; 16:00
18:00; 19:00
21:00; 22:00 | Spiele der Fußballroboter | Raum 415 |

