

# Vortragsplan zur 11. Langen Nacht der Computerspiele

Raum Li 110

| Vortragstitel   | Referent            | Zeitslot      |
|---|---------------------|---------------|
| Offizielle Eröffnung  | Organisationsteam   | 15:50 – 16:00 |
| Roberta – spielerische Robotik von der Grund- zur Hochschule                          | Mario Wenzel        | 16:00 – 16:30 |
| Der Weg zu meiner ersten App – Entwicklung und Design der App VISIONARY               | Beatrice Barth      | 16:30 – 17:00 |
| Computerspiele und Bildung  | Dirk Poerschke      | 17:00 – 17:30 |
| Metropolis Launcher – Einblicke in ein neues Retro Game Management System für Windows | Jörg Sonntag        | 17:30 – 18:00 |
| Pong – Die Mutter aller Spiele nachgebaut   | Wolfgang Nake       | 18:00 – 18:30 |
| Fußball der Zukunft – Nao Roboter spielen sich an die Weltspitze                      | Hannes Hinerasky    | 18:30 – 19:00 |
| Livemusik von Tronimal  | Tronimal            | 19:00 – 19:30 |
| Selberzeichner – Das Leben als Indieentwickler  | André Leischel      | 19:30 – 20:00 |
| Videospielmagazine – Aufflugschwund im Zeiten des Internets                           | Robert Kohlick      | 20:00 – 20:30 |
| Erstes Virtuell-Reality-Cafe in Leipzig – Interview mit dem F-Society Gründer         | Konstantin Fichtner | 20:30 – 21:00 |
| Coala Club – Statische Codeanalyse und Qualitätssicherung mit Coala                   | Maximilian Scholz   | 21:00 – 21:30 |
| 15 Jahre Nintendo GameCube – alte Spiele / neue Perspektiven                          | Sylvio Konkol       | 21:30 – 22:00 |
| From some games to the games – Wo sich Unterhaltungsbranchen überschneiden            | Ronny Burkersroda   | 22:00 – 22:30 |
| Der Schatz im Retro-Regal – Preisentwicklung bei Retrovideospiele                     | Jasmin Gerhardt     | 22:30 – 23:00 |